Действие начинается в город отдаленном от столицы, между А и Б будет один город.

Главный герой – сын купца, но быть купцом он не хочет. Он хочет приключений.

Первая часть сюжета – Нейтрализация местной группировки бандтиов-разбойниов. Местоположения базы мы не знаем, поэтому нужно будет его разведать. Для нейтрализации нужно будет уничтожить по отдельности подразделения банды. Глава одного из подразделений выдаст нам местоположение штаба. В конце концов в штабе останется только последнее элитное подразделение и сам главарь. Так как глава бандитов связан союзом с капитаном стражи, то стража городов закрывает глаза на грабежи и случайные убийства. Это объясняет, почему бандитов не трогали стражники. Когда ГГ побеждает бандитов, он приносит голову главаря в доказательство. Он приносит голову мэру города, который был под террором бандитов, и мэр безмерно благодарен и тд и тп, также он обещает ГГ, что все города узнают о его геройском поступке. После этого нас начинают узнавать и быть более дружелюбными.

Переход во вторую часть сюжета – убийство посла Наш’Карров в столице ЧК.

Вторую часть можно построить вокруг расследования убийства посла.